

# HELAU

## SPIELE FÜR EURE FASCHINGSPARTY

### STOPP-TANZ



Musik-Tipp: "Freeze" Dance Music that Stops: musical statues über YouTube

#### **DIE GÄNGIGE-VARIANTE:**

Alle tanzen frei zur Musik, bis die Musik abrupt stoppt. Die Teilnehmer (TN) müssen dann so schnell wie möglich "einfrieren".

#### **ZAUBERER-VARIANTE:**

Immer ein TN ist der Zauberer und verzaubert alle anderen, z.B. in Enten, Flugzeuge, Hampelmänner, Autos etc. Alle müssen eine passende Bewegung machen bis die Musik stoppt und sie einfrieren. Dann darf ein neuer Zauberer bestimmt werden.

#### **WER HAT DEN HUT?-VARIANTE:**

Alle TN sitzen im Kreis und geben einen Hut/ Kopfbedeckung eines Faschingskostüms weiter. Wer den Hut bekommt: aufsetzen, aufstehen, sich kurz verbeugen, hinsetzen, Hut weitergeben. Es läuft dabei Musik. Das Spiel sollte schnell gehen, denn wer den Hut besitzt, wenn die Musik stoppt scheidet aus.

### LUFTSCHLANGEN-SPIELE

#### **LUFTSCHLANGEN-PUSTEN:**

Eine Start - und Ziellinie wird markiert. Jeder TN erhält eine noch aufgerollte Luftschnur und setzt sich auf seinen Startplatz. Wer schafft es als erster, seine Luftschnur über die Ziellinie zu pusten?

#### **LUFTSCHLANGEN-WERFEN:**

Eine Schnur wird in Kopfhöhe gespannt. Jeder TN bekommt eine noch aufgerollte Luftschnur. Wer schafft es, seine Schnur so zu werfen (oder als Variante pusten,) dass sie über der Schnur hängen bleibt?

#### **LUFTSCHLANGEN-LIMBO:**

Unter der gespannten Schnur mit den darüber hängenden Luftschnuren, lässt sich prima Limbo tanzen.

### HANDSCHUHEMEMORY

In der Mitte liegen viele Handschuhe oder Socken (Paare und Einzelstücke) durcheinander auf einem Haufen. Auf ein Kommando oder auf Musik "stürzen" die TN zum Berg und suchen, ob sie für sich ein Paar finden. Wer zwei zusammengehörige Handschuhe /Socken gefunden und angezogen hat, darf wie ein siegreicher Boxer beide Hände in die Höhe strecken. Wenn jeder ein passendes Paar gefunden hat, kann die Suche von Neuem beginnen.